

Informationssystem - IS MARK

ATLE 01

I nästa version av Arméns Taktiska Ledningssystem (ATLE 01) kommer en första version av IS MARK att ingå.

IS MARK är ett informationssystemstöd bestående av ett antal tillämpningar som stödjer olika verksamheter i ledningen. **Metodstöd 2000** är den viktigaste systemkomponenten i IS MARK, då den utvecklats utifrån ATLE Verksamhetsmodell och ger stöd för bla *insatsledning* och *infolägesprocessen*.

Syftet med IS MARK i ATLE 01 är i första hand att kunna verifiera och utveckla de inom HP ATLE framtagna metodanvisningarna för taktisk ledning. Ett annat syfte är att utifrån de applikationer, som nyttjas erhålla underlag för fortsatt utveckling av kraven på applikationerna.

En utbildningsversion skall levereras **2000-08-15**. Slutleverans skall ske **2000-11-15**.

Att arbeta med IS MARK som stöd innebär stora förändringar mot det arbetssätt som tillämpas idag.

I IS MARK arbetar du i huvudsak med information direkt i kartan. Flera funktioner är direkt kopplade till objekten på lägesbilden, vilket förenklar informationsöverföringen. I systemet finns möjligheter att både generera och ta emot automatiska lägesrapporter från såväl andra metodstöd som från DART. Syftet är att reducera rutinmässigt men tidskrävande arbete. Inom en stab är informationen lika i samtliga databaser, detta åstadkoms genom att förändringar i respektive databas skickas till övriga databaser inom en stab.

Systemet ger också möjlighet att automatiskt bevaka händelser, rapporter mm och utgöra en del av stödet för "Beslutspunkter"/Uppföljningsplan. Informationen lagras i databaser och blir via sökverktyg i applikationen tillgänglig för användaren.

Vid **analys av de processer** som taktisk ledning av markstrid består av har det framtonat ett antal kärnområden som bildat utgångspunkten för formulering av de funktionella kraven för ett systemstöd. Automatisering av manuella rutiner har inte varit det primära målet vid utformning av IS Mark. I stället har utgångspunkten varit att systemet skall ge förbandsledningen möjlighet att **snabbare fatta riktiga beslut**. Detta har medfört behov av att automatisera vissa rutiner men också gett upphov till andra typer av krav på IS-stödet.

Stridsmiljön karakteriseras av en fragmentering av stridsfältet och ett **allt snabbare händelseförlopp**. En huvuduppgift för ledningsorganisationen är att hela tiden försöka 'hänga med på hur läget är'. Minutaktuell kunskap om var egna och fiendliga förband är, samt vilka möjligheter terrängen ger, är en förutsättning för att tillvarata de möjligheter som ges och kunna agera före motståndaren. En viktig förutsättning för detta snabba agerande är att berörda beslutsfattare inom egna förband har tillgång till en **aktuell och samstämmig bild av aktuellt läge** avseende egna, fiendens förband och terrängen.

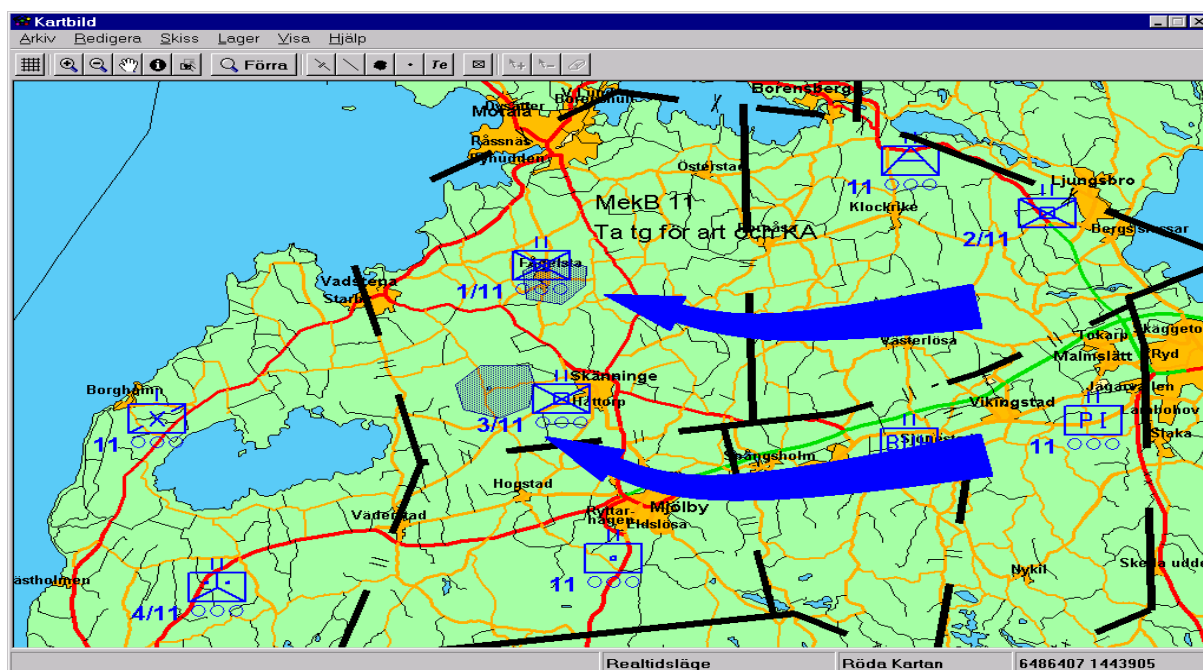


Bild 3 Exempel på lägesbild i applikationen IS MARK

Med införande av IS MARK tas ett första steg mot ett gemensamt informationssystem för ledning av markstrid.

I ATLE 01 ger **IS MARK version 1** ett informationssystemstöd, således ett system som

- medger att användarna inom en stab har tillgång till en gemensam lägesbild,
- möjliggör informationsutbyte med andra förband och viss form av sensordata genom M2000-, DART-meddelanden,
- skapar möjlighet att automatiskt generera och ta emot positionsförändringar från egna förband,
- ger stöd för taktisk rörlighet,
- möjliggör informationsutbyte med stridsledningssystem för bataljon (FUM),
- ger stöd för den enskilde stabsmedlemmens arbetet i den egna funktionen (funktionsapplikationer) och
- kan skapa en funktionskedja från sensor (UAV Ugglan) via IS (Metodstödet bekämpningsapplikation) till skjutande förband (SKER).

Utveckling och anpassning av IS MARK (Metodstöd 2000) har koncentrerats till att skapa ett tillräckligt stabilt system så att huvudsyftet, verifiering av metoder kan genomföras. Det har fått till följd att den önskade utökningen av funktionallitet inte har kunnat tillföras.