

Internet

en viktig del av PFF-verksamheten

Text: CHRISTER BERGQVIST, kapten FKS

Flygvapnet gör nu en informationsatsning på internet. Nätet blir ett allt viktigare verktyg i tjänsten, både nationellt och internationellt.

Internet användes som det viktigaste verktyget för press- och informationstjänsten under PFF-övningen Cooperative Bear 98. Personal ur svenska flygvapnet spelade då en framträdande roll.

Övningen Cooperative Bear 98 genomfördes hösten 1998 inom ramen för Partnerskap för fred, PFF. Brittiska Royal Air Force, RAF, svarade för värdskapet på basen St. Mawgan. Övningen bestod av flygtransport, fällning av last och humanitära insatser i form av flygtransport av skadade. 18 nationer medverkade. Från svensk sida deltog en TP 84 Hercules, personal från Södra och Mellersta flygkommandostaberna, från F 7 Såtenäs, F 10 Ängelholm och F 16 i Uppsala. Samt hoppmästare från Fallskärmsjägarskolan.

En liten grupp svenskar kom att få en nyckelroll i övningens informationsverksamhet. De ansvarade för övningens internetsajt. Deras insats resulterade i en internetpresentation, en av de mest omfattande hittills av en europeisk PFF-övning.

Satsningen krävde omfattande förberedelser. En viktig del av arbetet bestod i att samla in underlag från de deltagande länderna. För att lyckas med detta och för att kunna utforma en bra internetpresentation gällde det att tidigt

vara med i planeringsprocessen av övningen. Arbetet påbörjades därför redan i februari, under de första planeringsmötena. Mellan planeringskonferenserna genomfördes förberedelsearbetet på internet. Planering och hemsideproduktion gjordes i Sverige. Underlag skickades från de olika deltagarna till RAF:s pressofficer i London för sammanställning. Därefter skickades underlaget över internet till Sverige. De som lämnat underlag kunde sedan kontrollera resultatet, på en lösenordsskyddad sajt, och via e-post lämna synpunkter innan sidorna publicerades för allmänheten.

När övningen startade var en stor del av arbetet redan gjort. Nu gällde det att ge aktuell information, med så kort tid som möjligt mellan händelse till presentation på nätet. Arbetsbelastningen för medarbetarna i Press and Information Center (PIC) blev stor. Att trycket blev så stort berodde delvis på driftstörningar i utrustningen och de brittiska internet-servrarna. Men framförallt på ett oväntat stort intresse från

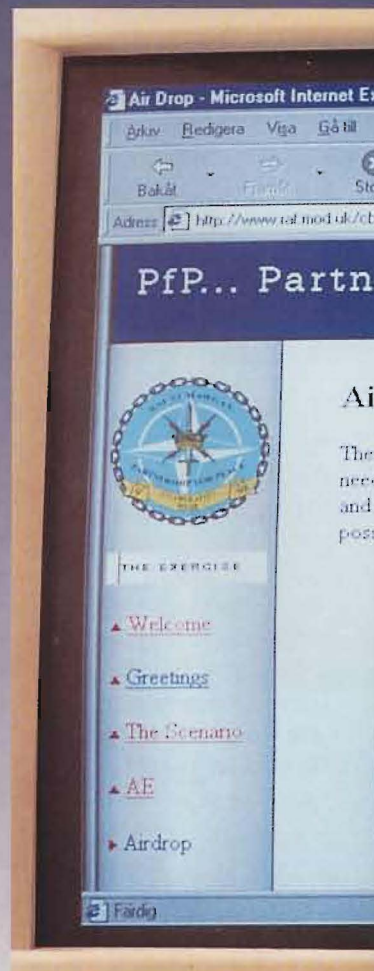
deltagarna att komplettera med ytterligare information och önskemålen att bevaka så mycket som möjligt av händelserna.

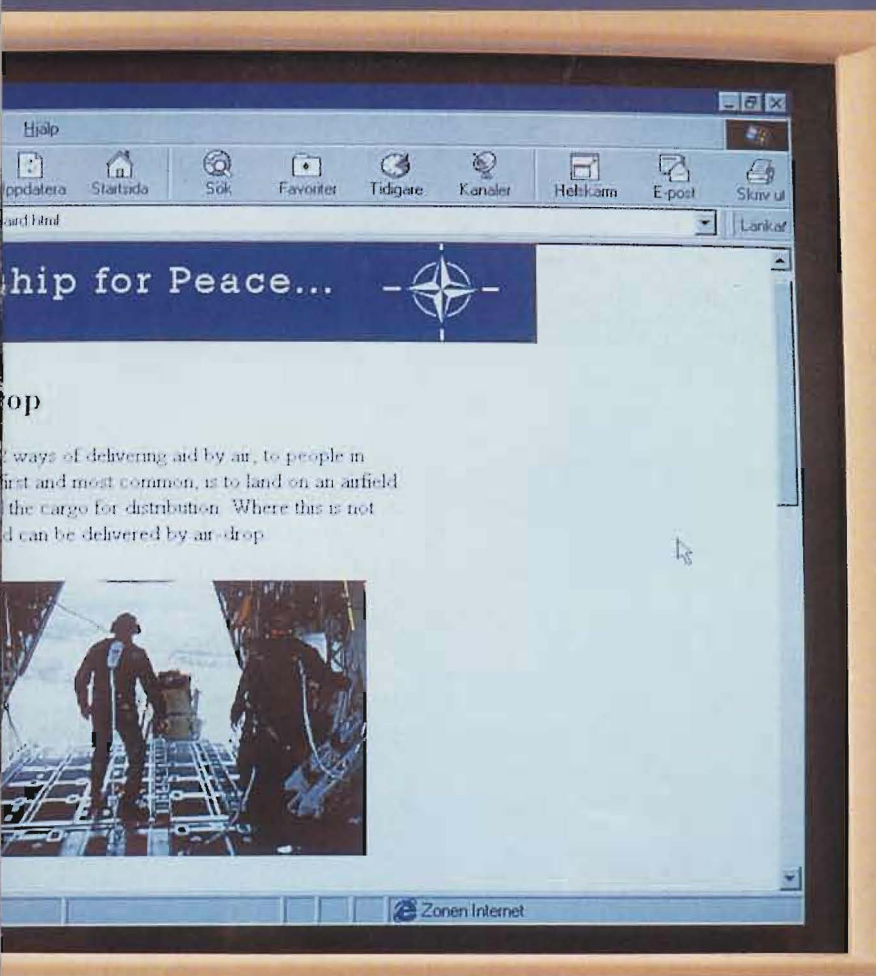
Många besök

Under övningsveckan besöktes sajten av 1000-3000 surfare varje dygn (7000 - 15000 träffar/dygn), drygt 10.000 besökare totalt under övningen. Under september var sajten den populäraste på Ministry of Defence:s server, i konkurrens med bland annat RAF:s hemsida.

Internetpresentationen av Coop Bear 98 har använts före, under och efter övningen - dels som hänvisning för press, dels även som verktyg i planeringsarbete för deltagarna.

Under övningen följde kolleger från Sverige övningen via internet och skickade kommentarer med e-post. Stabschefen i det estniska flygvapnet, Valeri Saar, visade under ett besök sin uppskattning för det arbete som bedrevs





Den femte och sista Cooperative Bear-övningen kommer att genomföras i Polen under september 1999.

Sverige i tåten

Internet har bidragit till att föra samarbetet inom PFF framåt. Redan i år har internet blivit en central och naturlig del av övningsverksamheten, både för informationstjänsten och som verktyg i planeringsarbetet. Övningar som Washington Summit 99, en Nato-övning där Sverige spelar en central roll, utnyttjar internet som kommunikationsplattform. Washington Summit 99 är huvudsakligen en demonstration av ett nytt dator- och kommunikationsstöd för PFF-verksamheten. Uppföljaren Viking 99, som är en övning ledd av Mellersta militärområdesstaben, har samma koncept.



Där kommer militära och civila organisationer att samverka i fredsarbete.

I båda övningarna är en central punkt simuleringsanläggningen på Sveriges Internationella Kommando, SWEDINT, i Södertälje. Personal från Försvarets Krigsspelcentrum (FKSC) har en nyckelroll för genomförandet eftersom huvuddelen av övningen bygger på datorsimulering.

Det är i detta sammanhang man ska värdera flygvapnets satsning på internet. I båda ovan nämnda övningar kommer det svenska flygvapnet att medverka, bland annat med personal för internetexponering. ■

INTRESSANTA INTERNET-ADRESSER

- Försvarmakten: www.mil.se
- Flygvapnet: www.mil.se/flyg
- Flygvapenmuseum: www.flygvapenmuseum.nu
- Cooperative Bear 98: www.raf.mod.uk/cbear98
- Washington Summit 99: www.mil.se/pfp/wsummit99
- Viking 99: www.mil.se/pfp/viking99
- Försvarets Krigsspelcentrum: www.fksc.mil.se
- SWEDINT: www.swedint.mil.se

i PIC. Han hade nämligen förberett sitt besök genom att följa övningen via internet.

Efter övningen har sajten även använts som underlag vid presentation av Coop Bear 98; bland annat vid Nato-staben SHAPE i Mons.

Artikelförfattaren fungerade som projektledare för hela internetprojektet och arbetade med planering och förberedelser samt ledde arbetet på St. Mawgan.

Jonas Ohlsson, systemingenjör vid F 10, ansvarade för kodning och teknisk drift av datorerna. Reporter under övningen var löjtnant **Johanna Nygren**, från Underättelse och Säkerhets Centrum i Uppsala. Med en bakgrund som förhållningsledare och med det engelska språket som specialområde, visade Johanna prov på sin skicklighet vid intervjuer av höga befattningshavare inom Nato och besökande politiker.

Bilder togs av fotografer, huvudsak-

ligen från det brittiska och holländska flygvapnet.

Snabb uppdatering

Skillnaden mellan internetproduktion och att producera tryckt information är tiden. Tiden mellan händelse och presentation är oftast mycket mindre och att informationen läggs ut kontinuerligt, samt att den förändras över tiden. Arbetet rör sig mellan direktsänd TV och tidningsutgivning. Detta ställer krav på utrustningen, kameror måste vara digitala för att snabbt få ut bilder på nätet. Det är möjligt att sända både video och radio direkt över nätet. Någon video på internet presenterades inte från Coop Bear 98.

Trots att både kunskapsnivån och de tekniska förutsättningarna varierade mellan de olika deltagande ländernas representanter i Coop Bear 98, har förberedelserna inför övningen visat att det är möjligt att arbeta virtuellt - över nationella, kulturella och språkliga gränser - med hjälp av internet.